



Formación
Permanente del
Profesorado.
.es



UNIVERSIDAD
NEBRIJA



PROGRAMA FORMATIVO

**Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso
Online APLICACIONES MOVILES con
Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)**

Más información en: www.reduca.net
(+34) 958 050 202



Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Duración: 110 horas

Precio: 199 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

Centro de Formación: Euroinnova Business School en colaboración con Universidad Antonio de Nebrija

SUMA HASTA 2 PUNTOS Y MEJORA TU NOTA FINAL EN EL BAREMO

Cursos que puntúan como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI



1 Curso de
110 horas



0,5 puntos
para el baremo



2 Puntos en
el baremo



0,60 puntos en
la nota final

Consulta la Convocatoria de tu Comunidad Autónoma

* Únicamente puntúan en las oposiciones docentes las titulaciones universitarias

Puntúa con tu curso como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI. Realizándolo podrás sumar hasta 2 puntos sobre el total de 10 en la fase de Concurso. La nota final depende, de un 60% de la nota obtenida en el examen y un 40% de la fase concurso. Con la realización de este curso puedes llegar a añadir 0,60 puntos a la nota global del concurso-oposición.

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Descripción

La tecnología de los dispositivos móviles ha avanzado rápidamente en los últimos años, llegando a ser actualmente auténticos ordenadores de bolsillo. Esta evolución nos da cada vez más posibilidades para desarrollar aplicaciones que aprovechen las características de estos dispositivos. La gran demanda por este tipo de dispositivos móviles genera un gran interés por parte de los desarrolladores que desean crear aplicaciones para un mercado en pleno auge. Con la realización de este curso se aportarán los conocimientos necesarios para comprender la evolución y características fundamentales de las aplicaciones móviles tanto para Apple como para Android.

A quién va dirigido

Este curso está destinado a todas aquellas personas que tengan interés, ya sea a nivel profesional como personal, en aspectos fundamentales relacionados con las aplicaciones móviles.

Salidas laborales

Informática, Programación de aplicaciones, Agencias de medios Online y Offline, Empresas especializadas en comunicación en Internet.

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Objetivos

- Proporcionar al alumnado conocimientos relacionados con la evolución de las características presentadas por los dispositivos móviles.
- Conocer las diferentes tipologías de aplicaciones móviles.
- Indagar al respecto del lugar destinado a la compra de aplicaciones móviles.
- Conocer los datos más destacados de la geolocalización.
- Analizar los principales riesgos presentados en la utilización de aplicaciones para móviles.

Para que te prepara

El presente curso te prepara para conocer los avances relacionados con las aplicaciones para tecnologías móviles, tanto Android como en Apple, así como para analizar sus características fundamentales y utilidades principales en diferentes áreas.

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Titulación

Titulación Universitaria de Curso de Aplicaciones Móviles: APPs con 4 Créditos Universitarios ECTS. Curso puntuable como méritos para oposiciones de acceso a la función pública docente en todas las CC. AA., según R.D. 276/2007 de 23 de febrero (BOE 2/3/2007). Éste se lleva a cabo dentro del plan de formación permanente del profesorado de la Universidad Antonio de Nebrija

Esta titulación la expide la prestigiosa Universidad Antonio de Nebrija, con ella se obtendrán 4 créditos ECTS(European Credit Transfer System).



Forma de pago

Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección facilitada

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. Además recibirá los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Aplicaciones Móviles: APPs'

Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con



Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Plazo de Finalización

El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.

Visítanos en: www.redsocial.rededuca.net



Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de : <https://campusrededuca.euroinnova.edu.es>

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

Programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1: EL ENTORNO MÓVIL

- - Ecosistema de aplicaciones móviles
- - Desarrollo de aplicaciones móviles
- - Sistemas operativos

UNIDAD DIDÁCTICA 2: INTEGRACIÓN DEL MÓVIL EN LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN

- - El teléfono móvil: herramienta de comunicación interactiva
- - El marketing móvil
- - Importancia del App Store Optimization (ASO) en las estrategias de Mobile Market

UNIDAD DIDÁCTICA 3: APLICACIONES MÓVILES

- - ¿Qué es una APP?
- - Diseño y desarrollo de una APP
- - Tipos de aplicaciones móviles
- - Modelos de negocio

UNIDAD DIDÁCTICA 4: PRINCIPALES TIENDAS DE APPS

- - Introducción
- - Aplicaciones más descargadas
- - Coste de la creación de una aplicación para móvil

UNIDAD DIDÁCTICA 5: REDES SOCIALES EN LOS MÓVILES

- - Introducción a las redes sociales
- - Ventajas y desventajas de las redes sociales
- - Clasificación de las redes sociales

UNIDAD DIDÁCTICA 6: COMERCIO EN LOS MÓVILES

- - Introducción
- - Formas de pago
- - Ventajas del comercio electrónico

UNIDAD DIDÁCTICA 7: MOBILE E-LEARNING

- - Introducción al concepto de Mobile Learning

Curso de Aplicaciones Móviles: APPs (Curso Online APLICACIONES MOVILES con Titulación Universitaria con 4 Créditos ECTS)

- - Características de Mobile Learning
- - Ventajas e inconvenientes del empleo de M-Learning
- - Adaptaciones necesarias en M-Learning

UNIDAD DIDÁCTICA 8: GEOLOCALIZACIÓN

- - Introducción a los sistemas de geolocalización
- - La geolocalización
- - Geolocalización: Foursquare
- - Aplicaciones de geolocalización

UNIDAD DIDÁCTICA 9: RIESGOS EN LA UTILIZACIÓN DE LAS APPS

- - Apropiación indebida de la información
- - Abuso del dispositivo
- - Incumplimiento legal y normativo
- - Virus en las Apps
- - Seguridad en los pagos a través del móvil
- - - Comercio móvil y los riesgos del robo de teléfono
- - - Riesgos de error del operador
- - - Los riesgos de hacking

UNIDAD DIDÁCTICA 10: TENDENCIAS EN MOVILIDAD

- - Introducción a la movilidad como tendencia tecnológica
- - Couponing: estrategia de fidelización
- - Evolución tecnológica actual
- - Emprendimiento e innovación