



Formación  
Permanente del  
Profesorado.  
.es



UNIVERSIDAD  
NEBRIJA



# PROGRAMA FORMATIVO

## La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo

Más información en: [www.rededuca.net](http://www.rededuca.net)  
( +34) 958 050 202



## La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo

Duración: 300 horas

Precio: 180 € \*

Modalidad: A distancia

\* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



UNIVERSIDAD  
NEBRIJA

Centro de Formación: Euroinnova Business School en colaboración con Universidad Antonio de Nebrija

### SUMA HASTA 2 PUNTOS Y MEJORA TU NOTA FINAL EN EL BAREMO

Cursos que puntúan como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI



1 Curso de  
110 horas



0,5 puntos  
para el baremo



2 Puntos en  
el baremo



0,60 puntos en  
la nota final

Consulta la Convocatoria de tu Comunidad Autónoma

\* Únicamente puntúan en las oposiciones docentes las titulaciones universitarias

Puntúa con tu curso como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI. Realizándolo podrás sumar hasta 2 puntos sobre el total de 10 en la fase de Concurso. La nota final depende, de un 60% de la nota obtenida en el examen y un 40% de la fase concurso. Con la realización de este curso puedes llegar a añadir 0,60 puntos a la nota global del concurso-oposición.

## Descripción

De manera progresiva las Pizarras Digitales se están integrando en los centros docentes, teniendo un gran valor educativo, sobre todo si se hace una correcta elección del tipo de material con el que se va a trabajar y del contexto en que se realizará el aprendizaje. El presente curso pretende fomentar la integración de las TIC en el aula a través de la utilización de esta herramienta con la finalidad de que los docentes adquieran unos conocimientos indispensables para poder utilizar adecuadamente la Pizarra Digital Interactiva.

## A quién va dirigido

Este curso está especialmente dirigido al profesorado de todos los niveles educativos. De igual forma el curso lo puede realizar cualquier persona interesada en conocer y manejar la Pizarra Digital de forma profesional.

## Salidas laborales

Docencia en general.

## Objetivos

- Analizar los elementos que componen un sistema de Pizarra Digital Interactiva.
- Realizar una correcta instalación y ubicación de la Pizarra Digital, tanto de las posibles conexiones de ésta al ordenador (USB, Bluetooth inalámbrico, etc.) como de la conexión a internet, intranet o televisión.
- Reconocer las ventajas de la utilización de la pizarra digital en el aula, tanto para el profesor como para los alumnos.
- Comparar las diversas herramientas pedagógicas que nos facilita la Pizarra Digital.
- Manejar el entorno de trabajo de las aplicaciones Smart Notebook, eBeam , ActivStudio y Promethean ActivInspire.
- Asimilar el concepto de escuela 2.0 y su relación con la web 2.0.

## Para que te prepara

El presente curso pretende dotar al alumno de las capacidades y recursos necesarios para el uso de la Pizarra Digital. A lo largo del curso el alumno aprenderá a manejar el entorno de trabajo de las aplicaciones Smart Notebook, eBeam , ActivStudio y Promethean ActivInspire.

## Titulación

Doble Titulación Expedida por EUROINNOVA BUSINESS SCHOOL y Avalada por la Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales

## Forma de pago

### Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

### Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

## La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo

### Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección facilitada en el formulario, el material del curso, abonando el importe correspondiente a la

## Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencilla lectura y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir leyendo el manual teórico así como ir visionando las distintas lecciones que presenta el CDROM Multimedia, a la vez que se responden las distintas cuestiones y ejercicios que se incluyen dentro del cuaderno de evaluación.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, dicho cuaderno de evaluación. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (75% de total de las respuestas).

## Materiales didácticos

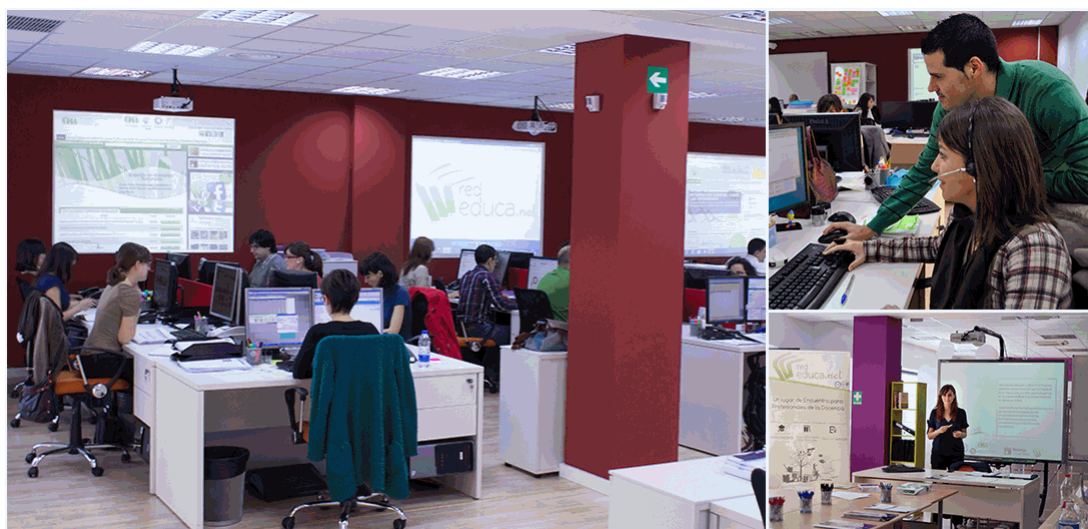
- Manual teórico 'La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo'
- Cuaderno de ejercicios
- CDROM 'La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo'
- Sobre a franquear en destino

## Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con cualquier problema de la plataforma.



## Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

## Plazo de Finalización

El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

## Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.

Visítanos en: [www.redsocial.rededuca.net](http://www.redsocial.rededuca.net)





## Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



## La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo

Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de :

<https://campusrededuca.euroinnova.edu.es>

## Programa formativo

### MÓDULO 1. LA PIZARRA DIGITAL COMO RECURSO DIDÁCTICO E INTERACTIVO

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA. ASPECTOS GENERALES

- - Introducción
- - Definición de Pizarra Digital (PDI)
- - Elementos que integran la PDI
- - Aplicaciones de la PDI
- - Clasificación de PDI
- - Comparativa
- - Accesorios Asociados
- - Ideas y usos para una Pizarra Digital en el Aula

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. FUNCIONAMIENTO Y MANTENIMIENTO BÁSICO

- - Localización
- - Cuidados básicos
- - Configuración e instalación del Modelo eBeam
- - Configuración e Instalación del Modelo Promethean
- - Configuración e Instalación del Modelo SmartBoard

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA EN EL AULA

- - Potencial de la PDI en los Procesos de Enseñanza-Aprendizaje
- - Propuestas didácticas para la PDI

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE LA PDI SMART PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - El Software de la PDI Smart
- - Barra de herramientas de la SmartBoard
- - Grabadora Smart
- - Reproductor de Vídeo Smart
- - Teclado en Pantalla
- - Herramientas Flotantes
- - Centro de Inicio

## La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo

- - Otras herramientas

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE LA PDI eBeam PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - El Software de la PDI eBeam
- - Mostrar, ocultar y mover la paleta de herramientas interactivas
- - Las herramientas de la paleta de herramientas interactivas
- - Paleta de herramientas de anotaciones
- - Paleta de herramientas de PowerPoint
- - Paleta de herramientas Scrapbook (Bloc de notas)
- - Software Scrapbook
- - Reuniones Compartidas
- - Galería
- - Teclado de Pantalla
- - Cámara de Fotos y Grabación de Vídeo
- - Grabación de vídeo
- - Herramientas interactivas sin conexión a la Pizarra
- - Barra de comandos

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE LA PDI PROMETHEAN PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - Activstudio
- - Herramientas del Entorno Escritorio de Activstudio
- - Activprimary
- - El entorno rotafolios de Activprimary
- - El entorno escritorio Activprimary

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DEL SOFTWARE PROMETHEAN ACTIVINSPIR

- - Concepto
- - Herramientas Interactivas del ActivInspire
- - Sistemas de respuestas de los alumnos con Promethean
- - Los Exploradores

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. RECURSOS Y APLICACIONES DE LAS PIZARRAS DIGITALES

- - Promethean Planet

## La Pizarra Digital como Recurso Didáctico e Interactivo

- - Recursos Online de las Pizarras Digitales Interactivas eBeam
- - Recursos Online de las PDI Smart Board
- - Nuevas tendencias en Pizarras Digitales Interactivas
- - La Pizarra Digital en la Educación Especial
- - ¿Qué es la Escuela 2.0?